



Консультация воспитателя
Карсеевой Татьяны Анатольевны

«НЕ ЗАБЫВАЙТЕ НАРОДНЫЕ ИГРЫ»

Кто из взрослых не помнит своего детства? «Испорченный телефон», «Колечко-колечко» – эти и многие другие народные игры всегда создавали радостное настроение, потому что в них много юмора, соревновательного задора.

Русские народные игры отражают исконную любовь русского человека к веселью, движениям, удалству, молодечеству. Среди них много игр, цель которых – развеселить, позабавить. Это игры - шутки с придумыванием нелепиц, словесных каламбуров, со смешными движениями, жестами.

Необходимость соблюдения правил игры требует от её участников равноправных отношений. Если родители играют с ребенком на равных, игра способствует укреплению эмоциональных контактов между ними.

Народные игры не требуют специального игрового оборудования. Их можно использовать в самых различных ситуациях повседневного общения с ребенком.

На прогулках с детьми, во время совместного отдыха родителей и детей можно поиграть в «Прятки», «Салочки», «Змейку», в зимнее время – «Снежки», «Построй Снежную бабу».

В вечернее время, когда вся семья в сборе, можно использовать словесные игры, игры-шутки, забавы, такие как «Чепуха», «Летает – не летает», «Крестики - нолики», которые развивают память, внимание, быстроту реакции у ребенка, и в то же время веселят всех. Участие в таких играх помогает взрослым переключиться от житейских проблем, снять напряжение.

Использование русских народных игр в организации домашних праздников в семье способствует созданию неповторимой эмоциональной атмосферы радости и доброжелательности. Это должны быть наиболее яркие эмоциональные игры, такие как «Жмурки», «Фанты», «Молчанка». Игры, в которые малыши играют с близкими взрослыми, надолго остаются в памяти и вызывают добрые чувства к родным.

Взрослые вносят в совместные игры смех, шутки. Родители могут быть организаторами игры, беря на себя роль водящего. Однако надо стремиться, чтобы все играющие побывали в этой роли. Смена водящих обеспечивает интерес к игре всех участников, способствует воспитанию организаторских умений детей.

Выбор водящих предполагает использование считалок. Чем забавнее считалки, тем быстрее они запоминаются и чаще используются детьми.

Для разделения на команды в народных играх используется сговор. Играющие сговариваются между собой, берут названия птиц, растений, животных и, разбившись на пары, предлагают капитанам выбрать любое из двух названий.

«Что возьмешь: медведя лохматого или козла рогатого?

Из речки ерша или из леса ежа?»

«Кого в гости пригласишь: хитрую лису или Марью-красу?

Таракана усатого или тигрёнка полосатого?»

Ещё одна традиция народных игр – жребий. Его используют, если возник спор. Один из играющих зажимает в кулаке камешек. Другой, угадывает, в какой он руке. Угадал – его, правда, спору конец.

Соблюдение правил в народных играх должно быть обязательным для всех участников. Ребенок учится подчинять свое поведение правилам.

Совместные игры с близкими взрослыми – огромная радость для ребенка. Однако нельзя доводить занятия играми до пресыщения. Если интерес к игре ослабевает, её следует закончить.

Заканчивая игры, оставляйте детям радостную перспективу: «Мы ещё поиграем в следующий раз». Иногда целесообразно забыть игру на неделю, две, три, даже месяц. Когда несколько забытая игра возвращается, она приобретает прелесть.

Обращение к народным играм обогащает семейный досуг, способствует созданию атмосферы радости, праздника.

«Дударь»

Играющие становятся в круг, выбирают ведущего - Дударя и, взявшись за руки, ходят по кругу и поют:

"Дударь, Дударь, Дударище,
Старый-старый, старичище.

Его во колоду,

Его во сырую,

Его во гнилую".

Пропев песню, спрашивают:

"Дударь, Дударь, что болит?"

Дударь отвечает: "Нога" (или уши, рука, спина, нос соседа, пятка соседа и т. д.)

Все находящиеся в хороводе, берутся за больное место соседа, которое произнес Дударь, и снова идут по кругу. Так 3 -4 раза, после чего на вопрос «Что болит?», Дударь отвечает: «Здоров! Вас ловлю». Все разбегаются, а кого поймают, тот и становится на его место.

«Заря-заряница»

Играющие идут в хороводе. Один ходит сзади с лентой в другом направлении, все поют песню:

"Заря-заряница,

Красная девица,

По-полю ходила,

Ключи обронила,

За водой пошла!"

С последними словами водящий кладет ленту любому на плечо и говорит: «За водой пошла». Те, кто стоит в кругу говорят: «Раз, два, три не воронь, а беги как огонь!». Водящий и тот, кому положили на плечо ленту оббегают круг в разные стороны, и добегают до места откуда начинали. Кто прибежал последний, тот и становится водящим.

«Игровая»

Дети стоят в кругу, берутся за руки. В центре становится водящий. Играющие ходят по кругу и поют песенку:

"У дядюшки Трифона
Было семь детей,
Семеро, семеро, семь сыновей,

Они не пили, не ели,
Друг на друга все глядели.
Разом делали как я!

При последних словах все начинают повторять жесты, которые показывает водящий. Тот кто лучше всех повторил становится водящим. При повторении игры дети идут в обратную сторону.

«Клубок»

Играющие, взявшись за руки, идут по кругу и поют:

"Клубок катится, нитка тянется,
Клубок доле, доле, доле.
Нитка дале, дале, дале.

За клубочком погналась
И ниточка порвалась.

Исполняя песню, игроки закручиваются в «улитку», пока не соберутся все в большой «клубок». Затем впереди стоящий, заводящий, находит выход и раскручивает «клубок», чтобы опять получилась длинная «ниточка». Задача игроков крепко держаться за руки и двигаться в быстром темпе.

«Молчанка»

Играющие выбирают водящего, садятся вокруг него и поют:

Кони, кони, мои кони,
Мы сидели на балконе,
Чаю пили, чашки мыли,
По-турецки говорили:
– Чаб-чаляби, чаб-чаляби.
Прилетели журавли

И сказали всем: «Замри!»
первый отомрет,
Тот получит шишку в лоб.
Не смеяться, не болтать,
А солдатиком стоять!

Как только споют последнее слово, все замолкают. Водящий старается рассмешить каждого из детей – движениями, смешными гримасами, веселыми приговорками. Если кто-то из игроков засмеется или скажет слово, то отдает водящему фант. В конце игры каждый из участников свой фант выкупает: по желанию водящего поют песни, танцуют, загадывают загадки, скачут на одной ноге.



